Наш проект называется Heroes of Might and Yandex.

В игре показана война крупных корпораций. Яндекс и Гугл.

Вам предстоит взять на себя пост управляющего Яндексом и вытеснить Гугл с рынка.

Все это происходит в красивом и приятном игровом процессе, схожим с режимом сражений из героев меча и магии.

Графика в игре довольно простенькая, за основу отрядов взяты логотипы сервисов воюющих компаний. Яндекс у игрока и Гугл у ИИ.

В начале игры вам предстоит выбрать уровень, но вы не можете выбрать, например 2 уровень пока не пройдете первый. Далее, перед вами откроется карта, ваш ход первый, отряд которым вы ходите подсвечивается синим. Наведите мышку на клетку, в которую хотите сходить, если отряд может туда добраться, клетка подсвечивается зеленым, если нет, красным. Что бы атаковать отряды, вам нужно выбрать их как цель для хода. За одну атаку отряд наносит урон равный трети его силы. Что бы отряд пропустил ход, нажмите ПКМ. Отряды противника могут ходить на 5м за ход, ваши на 9. Одна клетка один м.

Отряды Яндекса слабее отрядов Гугл, поэтому вам придется действовать хитрее противника.

У игры очень сложная техническая реализация. Игра разбита на модули. Основной модуль хранит в себе все остальные модули и инициализирует их. Каждый модуль имеет ссылку на словарь с остальными модулями. Самый сложный модуль это Менеджер уравней, который имеет в себе ещё 3 модуля, один из которых имеет в себе ещё один, самый большой. Так же, для удобства, все классы модулей в проекте наследуются от класса GameObject.

Всего в проекте, по информации с GitHub, 871 строка, 10 классов и используется 3 библиотеки (PyGame, Random, os). Кроме py файлов, в проекте есть ещё 46 файлов, 36 из которых картинки, 3 - звуки, 7 - уровни игры.

Ещё немого скриншотов

Спасибо за внимание